

Квест-игра «QR- код. Герой. Книга»

В дни осенних каникул 2018 года в детской библиотеке им. Е.А. Никонова неоднократно проходила квест-игра «QR- код. Герой. Книга».

В процессе игры дети узнали, что такое QR- код и научились считывать зашифрованную информацию с помощью специального мобильного приложения. В QR- кодах были зашифрованы герои и названия книг, задействованные в игре.



В ходе этой игры читатели с помощью подсказок должны были найти книги, на страницах которых «живут» герои-животные.



Книги и подсказки были размещены во всех помещениях библиотеки. Дети с удовольствием включились в игру и быстро справились с заданиями.



На книгах, которые находили дети, были прикреплены слова из экологического слогана («Мы в ответе за тех, кого приручили»). В конце игры участники должны были выстроить из найденных на книгах слов эту фразу.



Игра вызвала у детей неподдельный живой интерес. Эта встреча с библиотекой им запомнится надолго.

Игру для неорганизованных читателей библиотеки разработала и провела библиотекарь Смирнова Н.Г.